

**OTHER GAMES • AUTRES JEUX • OTROS JUEGOS • OUTROS JOGOS**

GAME • JEU JUEGO • JOGO	OBJECTIVE • BUT OBJETIVO • OBJETIVO	HOW TO PLAY • COMMENT JOUER CÓMO JUGAR • COMO JOGAR
<b>Accumulation</b> 2 players	To tag the opposing player in the "Dart Zone."	1. The players agree on a common area on the jersey to be the "Dart Zone." Only darts stuck in the "Dart Zone" count as a point. 2. On the count of three, play begins. Darts that miss the jerseys can be reused, but any darts stuck to the jersey must be left there. 3. Once all darts have been used, the game is over. 4. The player who has tagged his opponent's "Dart Zone" the most wins.
<b>Accumulation</b> 2 joueurs	Toucher le joueur adverse dans la «Zone Fléchettes».	1. Les joueurs doivent tous s'entendre sur une zone du maillot qui sera la «Zone Fléchettes». Seules les fléchettes qui s'accrochent dans cette zone comptent pour des points. 2. Comptez jusqu'à trois puis commencez à jouer. Les fléchettes qui n'atteignent pas le maillot peuvent être réutilisées, mais toutes celles qui s'accrochent aux maillots doivent y être laissées. 3. Dès que toutes les fléchettes ont été utilisées, la partie est terminée. 4. Le joueur qui a touché l'adversaire dans la «Zone Fléchettes» le plus de fois gagne.
<b>Acumulación</b> 2 jugadores	Marcar al adversario en su "Zona de dardos".	1. Los jugadores acuerdan un área común sobre la camiseta para que sea la "Zona de dardos". Sólo cuentan los dardos adheridos en la "Zona de dardos". 2. A la cuenta de tres, comienza el juego. Los dardos que no den en la camiseta pueden volver a usarse, pero los que se adhieran a ella deben dejarse allí. 3. El juego se termina cuando se acaban los dardos. 4. El jugador que más veces haya alcanzado a su oponente en la "Zona de dardos" gana.
<b>Acumulação</b> 2 jogadores	Acertar a "Zona Alvo" do adversário.	1. Os jogadores combinam qual área da camiseta será a "Zona Alvo". Somente os dardos que grudarem na "Zona Alvo" contam como pontos. 2. Ao contar até 3, a partida será iniciada. Os dardos que não grudarem nas camisetas podem ser reutilizados, mas os dardos que grudarem devem permanecer nas camisetas. 3. Uma vez que todos os dardos forem utilizados, a partida termina. 4. O jogador que tiver acertado a "Zona Alvo" da camiseta do adversário mais vezes será o vencedor.
<b>Dart Attack</b> 2 or more players	To be the last player standing.	1. Each player launches darts at the other players. 2. When a player is tagged, that player is eliminated and must sit out the rest of the game. 3. The last player standing wins.
<b>Attaque de fléchettes</b> 2 joueurs ou plus	Être le dernier joueur en jeu.	1. Chaque joueur tire des fléchettes sur les autres joueurs. 2. Lorsqu'un joueur est touché, il est éliminé et il doit se retirer pour le reste de la partie. 3. Le dernier joueur en jeu l'emporte.
<b>Ataque con dardos</b> 2 o más jugadores	Ser el último jugador que queda en el juego.	1. Cada jugador dispara dardos a los otros jugadores. 2. Cuando un jugador es marcado con un dardo, queda eliminado y no vuelve por el resto del juego. 3. El último jugador en pie es el ganador.
<b>Ataque com dardos</b> 2 ou mais jogadores	Ser o último a ficar na partida.	1. Cada jogador dispara dardos na direção dos outros jogadores. 2. Quando um jogador for acertado, ele será eliminado e deverá ficar fora do restante da partida. 3. O último jogador a ser eliminado será o vencedor.

**TOURNAMENT RULES**

To play like the pros, add these rules to the Official DART TAG Rules.

- The game lasts for 5 minutes. The team with the highest score after 5 minutes wins.
- Tagging an opponent counts as 1 point.
- Capturing the "flag" counts as 5 points.

**RÈGLEMENTS DE TOURNOI**

Pour jouer comme les pros, ajoutez ces règlements aux règlements officiels du DART TAG.

- Chaque partie dure 5 minutes. L'équipe qui a accumulé le plus de points après 5 minutes gagne.
- Toucher un adversaire: 1 point.
- Capturer le «drapeau»: 5 points.

**REGLAS DEL TORNEO**

Para jugar como profesional, agrega estas reglas al reglamento oficial de DART TAG.

- Cada partido dura 5 minutos. Tras ese tiempo, el equipo con el mayor puntaje gana.
- Marcar un oponente: 1 punto.
- Capturar la "bandera": 5 puntos.

**REGRAS DO TORNEIO**

Para jogar como os profissionais, acrescente estas regras ao regulamento oficial de DART TAG.

- Uma partida dura 5 minutos. A equipe com mais pontos ao final desse período será a ganhadora.
- Acertar um adversário: 1 ponto.
- Capturar a "bandeira": 5 pontos.

\*Flag not included. Use any small object from home. \*Drapeau non inclus. Utilisez un petit objet de la maison.  
 \*La bandera no está incluida. Usa cualquier objeto pequeño de tu casa. \*Bandeira não incluída. Use um objeto pequeno de sua preferência.

Additional blasters sold separately.  
 Foudroyeurs supplémentaires vendus séparément.  
 Los lanzardos adicionales se venden por separado.  
 Lançadores adicionais vendidos separadamente.



YouTube and the YouTube logo are trademarks of Google Inc. ® and/or TM\* & © 2011 Hasbro. All Rights Reserved. PATENTED U.S. Pat. Nos. 7287526, 5529050, 6083127 and patent pending. HASBRO CANADA, 2350 DE LA PROVINCE, LONGUEUIL, QC, CANADA J4G 1G2. Questions? 1-800-327-8264. Edad: 8 años en adelante. Centro de Servicio para México: Tel. 5876-2998 y para el interior de la República 01-800-7-12-62-25. centrodeserviciomexico@hasbro.com. Conserve esta información para futuras referencias. El producto y los colores pueden variar. HECHO EN CHINA. MADE IN CHINA. Caso você tenha alguma dúvida sobre este produto, envie e-mail para: sac@hasbro.com. Guardar para eventuais consultas. PN 72429700



**AGE  
EDAD 8+  
IDADE**

A0029 Asst.

**1-PLAYER PACK  
ENSEMBLE POUR 1 JOUEUR  
EQUIPO PARA 1 JUGADOR  
KIT PARA 1 JOGADOR**



INSTRUCTIONS: Read and follow all instructions carefully before using this product. • INSTRUCTIONS: Lisez-les attentivement avant de jouer.  
 INSTRUCTIVO: Lee este instructivo atentamente antes de operar este producto. • INSTRUÇÕES: Leia e siga cuidadosamente as instruções antes de utilizar este produto.



**SLIDE  
GLISSIÈRE  
DESLIZADOR  
CARREGADOR**

**DART STORAGE  
COMPARTIMENT POUR  
FLÉCHETTES  
COMPARTIMIENTO  
PARA DARDOS  
COMPARTIMENTO  
PARA DARDOS**

- Includes:**
- SHARP SHOT™ Blaster
  - VISION GEAR Eyewear
  - Training Jersey
  - 4 DART TAG Darts

- Inclus:**
- Foudroyeur SHARP SHOT
  - Lunettes VISION GEAR
  - Maillot d'entraînement
  - 4 fléchettes DART TAG

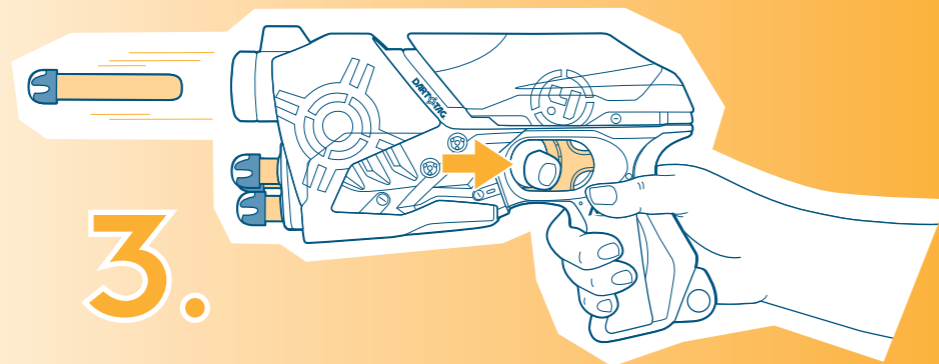
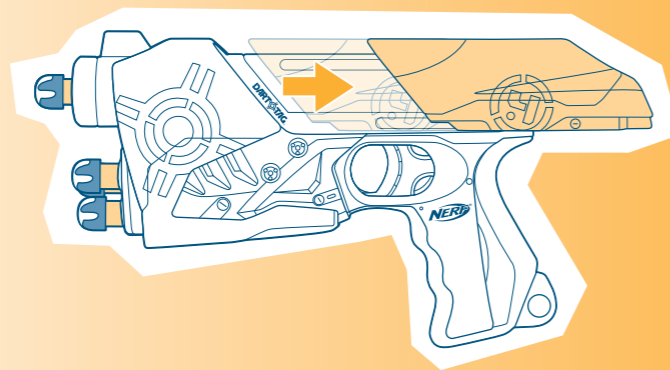
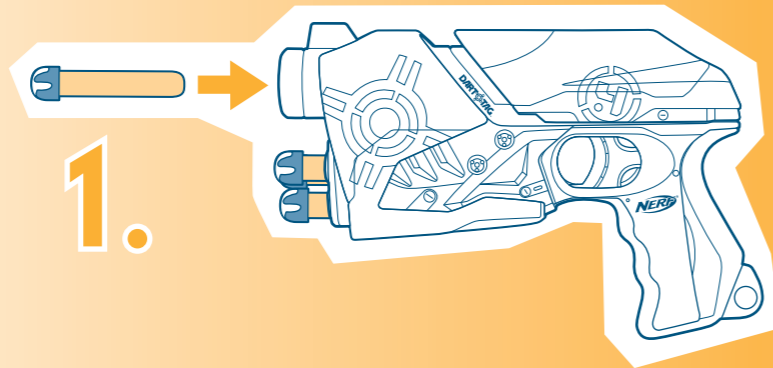
- Incluye:**
- Lanzardos SHARP SHOT
  - Lentes VISION GEAR
  - Camiseta de entrenamiento
  - 4 dardos DART TAG

- Inclui:**
- Lançador SHARP SHOT
  - Óculos VISION GEAR
  - Camiseta de treino
  - 4 dardos DART TAG



## HOW TO USE • UTILISATION PARA USAR • COMO USAR

To fire • Pour tirer • Para disparar • Como disparar



## OFFICIAL DART TAG RULES • RÈGLES OFFICIELLES DU DART TAG REGLAS OFICIALES DE DART TAG • REGRAS OFICIAIS DE DART TAG

### Equipment to play • Équipement requis • Equipo requerido • Equipamento necessário

- 1 DART TAG blaster for each player
- DART TAG darts for each blaster
- 1 set of DART TAG VISION GEAR™\* eyewear for each player (required)
- 1 official DART TAG jersey for each player
- 1 "flag" for each team (you can use any small, light, bright-coloured object or piece of fabric)
- 1 foudroyeur DART TAG pour chaque joueur
- Fléchettes DART TAG pour chaque foudroyeur
- 1 paire de lunettes DART TAG VISION GEAR pour chaque joueur (requis)
- 1 maillot officiel DART TAG pour chaque joueur
- 1 «drapeau» pour chaque équipe (vous pouvez utiliser n'importe quel petit objet coloré ou pièce de tissu)
- 1 lançador DART TAG para cada jogador
- Dardos DART TAG para cada lançador
- 1 par de lentes DART TAG VISION GEAR para cada jogador (obligatorio)
- 1 camiseta oficial DART TAG para cada jogador
- 1 "bandeira" para cada equipo (puedes usar cualquier objeto o trozo de tela pequeño, liviano y colorido)
- 1 lançador DART TAG para cada jogador
- Dardos DART TAG para cada lançador
- 1 par de óculos DART TAG VISION GEAR para cada jogador (obrigatório)
- 1 camiseta DART TAG oficial para cada jogador
- 1 "bandeira" para cada equipe (pode ser qualquer objeto ou pedaço de tecido pequeno, leve e colorido)

### Players must • Les joueurs doivent • Los jugadores deben • Os jogadores devem

- Wear DART TAG VISION GEAR eyewear at all times.
- Not modify jerseys, or wear other clothes that could block darts from sticking to jerseys.
- Usar los lentes DART TAG VISION GEAR en todo momento.
- Evitar modificar las camisetas o llevar otra vestimenta que impida que los dardos se adhieran a las camisetas.
- Porter les lunettes DART TAG VISION GEAR en tout temps.
- Éviter de modifier les maillots et de porter d'autres vêtements qui pourraient empêcher les fléchettes de coller au maillot.
- Usar os óculos DART TAG VISION GEAR todo o tempo.
- Evitar modificar as camisetas ou vestir outras roupas que possam impedir que os dardos grudem nas camisetas.

### Game play • Jeu • Como jugar • Como jogar

- Objective: Get the highest score by capturing the opposing team's "flag". First team to score 3 points wins. Every time your team captures the "flag", you score one point.
- Number of players: 2 or more, split into 2 equal teams.
- Each team must establish a location as its base, and locate its "flag" there in plain view.
- Tagging opponents
  - If an opponent sticks a dart to your jersey, you're out of the game for 10 seconds.
- Capture the "flag"
  - To capture the "flag" you have to take the other team's "flag" and return it to your base. If a player is tagged while carrying the "flag", he must drop the "flag" to serve his 10-second penalty. The "flag" stays where it is until another player picks it up. It can be returned to its home base by a player, or captured. Once the "flag" is captured, play stops while it is returned to its home base.
- But du jeu: Obtenez le plus de points possible en capturant le «drapeau» de l'équipe adverse. La première équipe à obtenir 3 points gagne. Chaque «drapeau» capturé donne un point.
- Nombre de joueurs: 2 ou plus, séparez-vous en deux équipes égales.
- Chaque équipe doit déterminer le lieu qui lui servira de base et y déposer son «drapeau», à la vue de tous.
- Toucher un adversaire
  - Si une fléchette lancée par un adversaire se colle à votre maillot, vous êtes écarté du jeu pendant 10 secondes.
- Capturer le «drapeau»
  - Pour capturer le «drapeau», il faut s'emparer du «drapeau» de l'équipe adverse et le rapporter à sa propre base. Si un joueur est touché en portant le «drapeau», il doit le déposer et subir sa pénalité de 10 secondes. Le «drapeau» reste sur place jusqu'à ce qu'il soit récupéré par un autre joueur. Il est possible de le retourner à sa base de départ ou de le capturer de nouveau. Une fois le «drapeau» capturé, le jeu s'arrête et le «drapeau» est rapporté à la base de départ.
- Objetivo: Obtener el mayor puntaje posible al capturar la "bandera" del equipo adversario. El primer equipo en lograr 3 puntos gana. Cada vez que tu equipo captura la "bandera", obtienes un punto.
- Número de jugadores: 2 o más, divididos en 2 equipos iguales.
- Cada equipo debe determinar un lugar para su base y poner ahí su "bandera" de forma visible.
- Marcar oponentes
  - Si el dardo lanzado por un adversario se pega a tu camiseta, saldrás del juego por 10 segundos.
- Capturar la "bandera"
  - Para capturar la "bandera" tienes que tomar la del otro equipo y llevarla hasta tu base. Si un jugador es alcanzado por un dardo mientras lleva la "bandera", debe soltarla y cumplir 10 segundos de penalidad. La "bandera" se queda donde está hasta que otro jugador la recoja. Un jugador puede regresarla a su base o un oponente puede capturarla. Una vez capturada la "bandera", el partido se detiene hasta regresarla a su base.
- Objetivo: Obter a maior pontuação capturando a "bandeira" da equipe adversária. A primeira equipe a fazer 3 pontos vence. Sempre que a sua equipe capturar a "bandeira", receberá um ponto.
- Número de jogadores: 2 ou mais, divididos em 2 equipes iguais.
- Cada equipe deve escolher um local para ser sua base e lá colocar a "bandeira" de forma visível.
- Acertando os adversários
  - Se o dardo de um adversário grudar em sua camiseta, você ficará fora do jogo por 10 segundos.
- Capturando a "bandeira"
  - Você deverá pegar a "bandeira" da outra equipe e trazê-la para a sua base. Se um jogador for acertado enquanto estiver carregando a "bandeira", ele deverá soltá-la e cumprir os 10 segundos de penalidade. A "bandeira" ficará neste local até que outro jogador consiga retorná-la para a sua base original ou capturá-la. Quando a "bandeira" for capturada, o jogo será interrompido para que ela possa ser devolvida a sua base original.